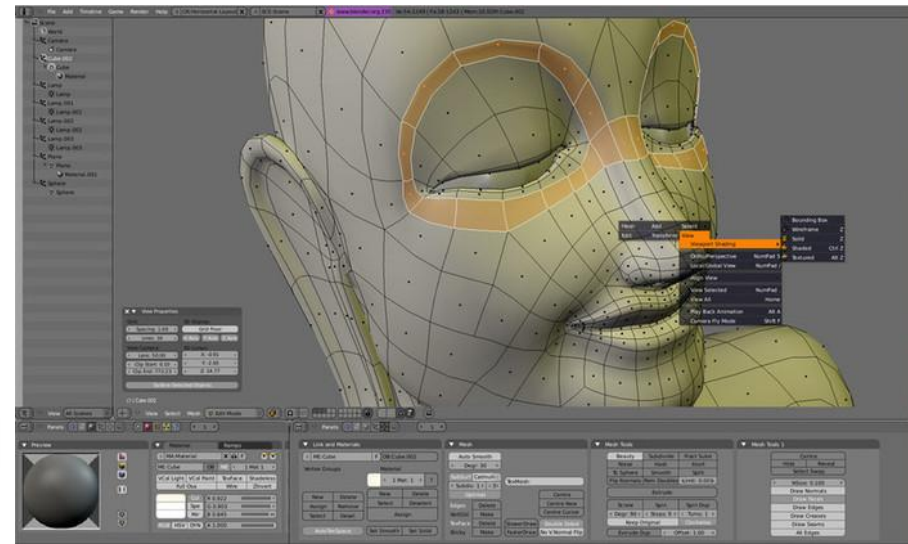


# 10 **kreative** Dinge, die man mit dem **Computer** machen kann

**René Meyer**  
Die Schreibfabrik  
Haus der Computerspiele

# Zeichnen und Modellieren

- Scannen, Maus oder Grafiktablett
- Fotos bearbeiten (@fjamie013)
- **Adobe Photoshop, Painter** oder **ArtRage** zum Zeichnen
- **Blender, Wings 3D, Maya** und **Cinema 4D** für 3D-Modelle
- Digital Sculpting mit **MeshMixer**



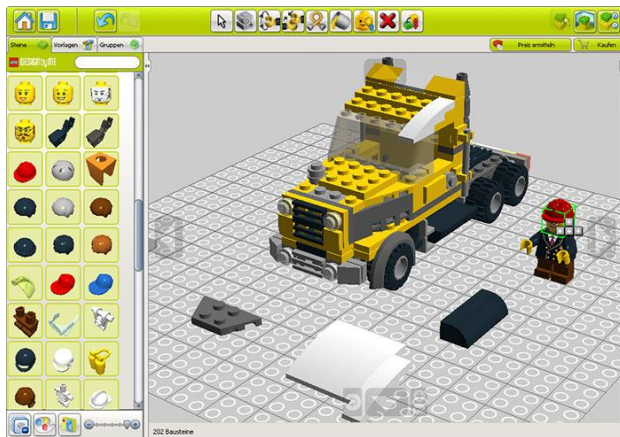
# Comics und Mangas zeichnen

- „Kosmos“ und Figuren erschaffen
- Geschichten und Dialoge schreiben
- Mit Software wie **Clip Studio Paint**, **OpenCanvas** und **Comic Life**
- Als Blog, Website oder Selbstverlag
- *Leipziger Buchmesse und DeDeCo (beide im März) als Inspiration*



# Virtuelle Welten schaffen

- **Minecraft**
- Modding bestehender Spiele
- **Lego Digital Designer**
- **Second Life** als Onlinewelt
- **Super Mario Maker** für Wii U



# Videos drehen

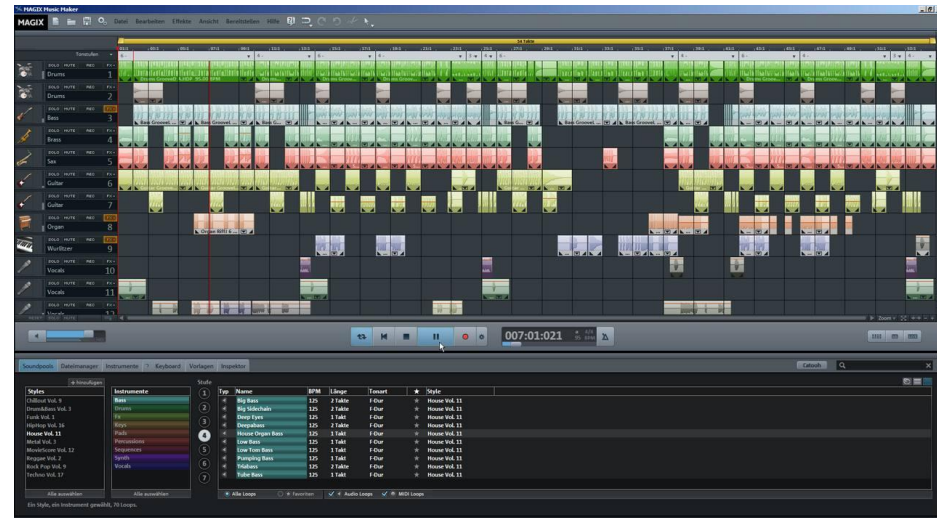
- DIY-Anleitungen, Reportagen und Interviews
- Let's plays von Computerspielen mit **Fraps**
- Machinima mit Spieleszenen
- Stop-Motion-Trickfilme (z.B. mit Lego-Figuren)
- Mit **Pinnacle Studio**, **Corel Video Studio** oder **Magix Video Deluxe**
- YouTube und Twitch als Plattform





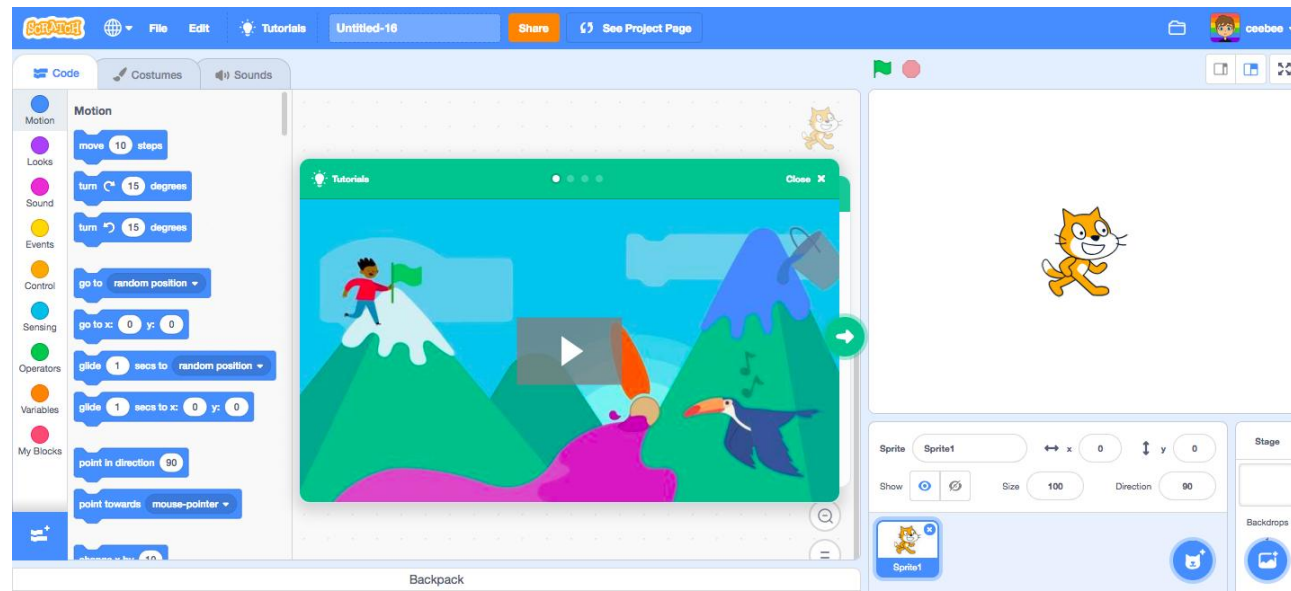
# Musik komponieren

- Sequenzer zur Musikproduktion, wie **Steinberg Cubase**, **FL Studio** oder **Magix Music Maker**, vereinen meist:
- Notensatz mit MIDI-Keyboards oder Maus
- Sampler mit fertigen Klangschnipseln (Loops)
- Erzeugen und Ändern von Geräuschen (Synthesizer)



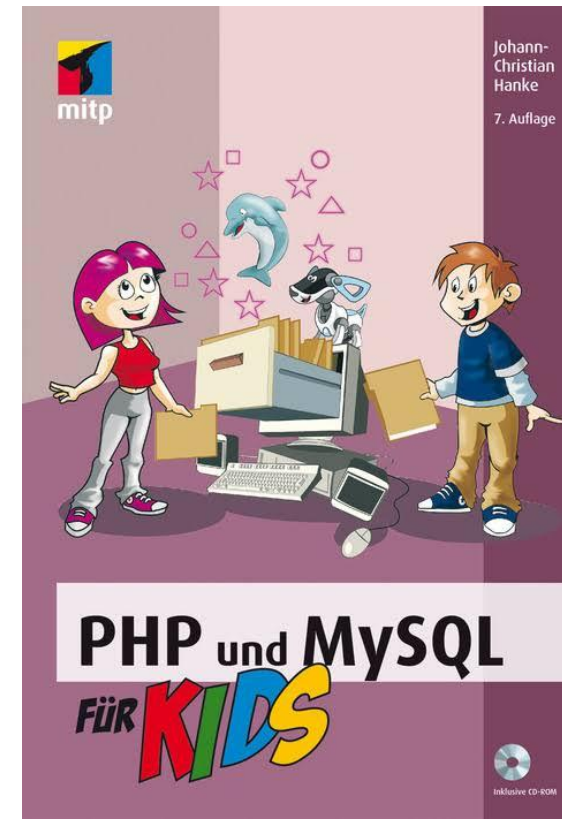
# Spiele programmieren

- Einsteiger-Software wie **Scratch**
- **Code.org** speziell für Schüler
- Web-Spiele mit **HTML5**, **Javascript** und **Java**
- Profi-Lösungen mit **C++** oder **C#** und **Unity**
- ... auch VR und Handy
- iPad-Spiele mit **Codea**



# Websites entwickeln

- Inhalt + Design + Technik (+ Marketing)
- Sprachen **HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL**
- **WordPress** als CMS  
(Content Management System)
- Lernen mit Büchern,  
Onlinekursen (**Udemy**) und  
als Selbststudium
- iOS-App **Lrn**





# Texte schreiben

- Bei Wikipedia und anderen Plattformen mitarbeiten
- Blog betreiben
- Kurzgeschichten, Romane und Sachbücher schreiben
- Als E-Book und Buch, z.B. über **Amazon Kindle Direct Publishing**



# Roboter steuern

- Modelle konstruieren und programmieren
- Hindernisparcours bewältigen
- Bausets von **Leg**, **TinkerBots**, **Kosmos** u.a.
- *Weltweite First Lego League*
- *RoboCup Junior mit Tanz, Parcours und Fußball*



# Mikrocontroller programmieren

- Elektronik und Programmierung kombiniert
- Abstand messen, Temperatur anzeigen, LEDs, Displays, MP3-Player entwickeln uvm.
- **Arduino**-Plattform mit Atmel-AVR-Mikrocontroller
- Lernsets von **Funduino** mit viel Zubehör (50€)
- *Conrad, FabLabDresden*



# Drei goldene Regeln



Daten sichern



Unabhängig werden



Kontrolle behalten

# Zur Inspiration ...

Dokumentarfilm

**Moleman 2 – Demoscene:**

**The Art of the Algorithms**

(auf YouTube, mit Untertiteln)

Onlinekurs

**Spielend programmieren lernen**

(auf [open.hpi.de](http://open.hpi.de))





[www.schreibfabrik.de/txt/10\\_kreative\\_Dinge.pdf](http://www.schreibfabrik.de/txt/10_kreative_Dinge.pdf)