

Presseeinladung

23.10.2008

Eröffnung der ComputerSpielSchule Leipzig

Computerspiele spielen, entdecken, nutzen – gemeinsames Spielen steht im Vordergrund

Am 30. Oktober 2008 um 13 Uhr wird die ComputerSpielSchule Leipzig ihre Tore für Kinder und Jugendliche, Eltern und PädagogInnen öffnen. Gemeinsames Spielen am Computer aber auch an Konsolen steht dabei im Vordergrund. Initiiert und umgesetzt wird dieses Angebot durch die Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig (HTWK), die Leipziger Messe, die Stadt Leipzig und die Universität Leipzig.



Digitale Spiele nehmen im Medienalltag von Kindern und Jugendlichen einen festen Platz ein. Eltern und pädagogisch Verantwortliche stehen dieser neuen Computerspiel- und Unterhaltungskultur meist distanziert gegenüber. Die Gründung der ComputerSpielSchule Leipzig soll ein Verbindungselement dieser Welten werden:

Eltern und PädagogInnen können sich Wissen rund um Computerspiele aneignen (u.a. Jugendmedienschutz, Spielegenre- und plattformen) **und** Spielwelten selbst erleben.

Die Kinder und Jugendlichen sind dazu aufgerufen, die Öffnungszeiten der ComputerSpielSchule Leipzig wahrzunehmen und unter Anleitung dazu befähigt zu werden, ihre erworbenen Kompetenzen rund um das Computerspielen an Eltern und PädagogInnen weiter zu geben.

Gleichzeitig ist die ComputerSpielSchule Leipzig Ort für Forschung und Entwicklung in der Region.

Für Fragen und Antworten stehen Ihnen zur Verfügung:

- Kai-Thorsten Buchele (Fachbereich Medien: Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig (HTWK))
- Peggy Schönbeck (Projektdirektorin GC – Games Convention: Leipziger Messe GmbH)
- N.N. (Stadt Leipzig)
- Prof. Dr. Hartmut Warkus (Medienpädagoge: Universität Leipzig)

Pressekonferenz

Termin: Donnerstag, 30. Oktober 2008 • 13 bis 14 Uhr

**Ort: ComputerSpielSchule am Humboldt-Gymnasium
Kurt-Günther-Straße 5 • 04317 Leipzig**

Rückfragen unter: Dorothea Schulz Claudia Philipp
☎ 0341 97 35 892 ☎ 0341 97 35 890
info@computerspielschule.org